

УДК 004.92

**О.І. Редько, Р.Г. Редько, Н.Т. Зубовецька, О.В. Станіславчук  
КОМП'ЮТЕРНА ТЕХНІКА МАЙБУТНЬОГО**

*У даній статті проаналізовані останні досягнення і прогноз розвитку комп'ютерної техніки, яку виготовляють провідні світові виробники. Вже через кілька років світ зміниться кардинально саме завдяки розвитку цієї сфери технічного прогресу. Варто зауважити, що сьогодні комп'ютер використовується для роботи, розваги, він дозволяє реалізувати безліч природних потреб людини. Наведено, також, коротку характеристику та опис комп'ютерної техніки і пов'язаних з нею інформаційних технологій, що постійно розвиваються.*

*Ключові слова: комп'ютер, лептоп, ноутбук, В-membrane, дисплей, сенсорна панель.*

**О.И. Редько, Р.Г. Редько, Н.Т. Зубовецкая, О.В. Станиславчук  
КОМПЬЮТЕРНАЯ ТЕХНИКА БУДУЩЕГО**

*В данной статье проанализированы последние достижения и прогноз развития компьютерной техники, которую изготавливают ведущие мировые производители. Уже через несколько лет мир изменится кардинально именно благодаря развитию этой сферы технического прогресса. Стоит заметить, что сегодня компьютер используется для работы, развлечения, он позволяет реализовать множество естественных потребностей человека. Показано, также, краткую характеристику и описание компьютерной техники и связанных с ней информационных технологий, которые постоянно развиваются.*

*Ключевые слова: компьютер, ноутбук, В-membrane, дисплей, сенсорная панель.*

**O. Redko, R. Redko, N. Zubovetskaya, O. Stanislavchuk  
COMPUTER ENGINEERING THE FUTURE**

*This article reviewed recent achievements and forecast development of computer technology, which made the world's leading manufacturers. Within a few years the world will change dramatically thanks to the development of this sphere of technological progress. It should be noted that today the computer is used for entertainment, it allows for lots of natural human needs. Shows also a brief description and a description of computer equipment and related information technology that is constantly evolving.*

*Keywords: computer, laptop, notebook, В-membrane, display, touch panel.*

**Постановка проблеми.** У світ комп'ютерних технологій приходять все нові і значні розробки, що вражають все більш досконалішими і майже фантастичними модифікаціями, а концепціям персональних комп'ютерів судилося зазнати величезну кількість видозмін.

Слідуючи правилу, що «техніка повинна бути не тільки функціональною, але і красивою» дизайнери створюють футуристичні концептуальні проекти, кардинально змінюють наші уявлення про те, як повинен виглядати комп'ютер нового покоління.

Такі комп'ютерні новинки поки не вийшли в серійне виробництво, але хто знає, може вже через рік вони стануть об'єктом бажань мільйонів користувачів по всьому світу [2]?

**Аналіз останніх досліджень і публікацій.** Комп'ютер без клавіатури і дисплея. Проектувальник-дизайнер Якуб Захор запропонував світу цікавий футуристичний концепт портативного комп'ютера, який дозволяє користувачам управляти пристроєм скрізь, де є рівна поверхня, яка буде виступати в ролі «дисплея». Настільний комп'ютер буде складатися лише з системного блоку розміром миші. Проте він оснащений камерами і малогабаритним проектором, здатним відображати голографічне зображення високої якості на будь-якій зручній поверхні, в тому числі і скляній.

RollTop: складаний ноутбук. RollTop (рис.1) – це ноутбук з гнучким 17-дюймовим дисплеєм, який може згортатися як рулон паперу, надаючи користувачеві максимальну зручність при перенесенні. Ноутбук оснащений складним OLED-дисплеєм, що підтримує сенсорне керування з функцією мультитач, що робить його легким і функціональним як айфон. При бажанні девайс може перетворитися в 13-дюймовий планшетний комп'ютер. Крім сенсорної у гаджет вбудована повноцінна кнопкова клавіатура, що стане в нагоді для роботи з набором текстів. У складеному вигляді цей компактний ноутбук можна з легкістю носити в сумці, ремінь якої перекидається через плече.



**Рис.1. RollTop: складаний ноутбук**

HP LiM. Концепт комп'ютера наступного покоління від Hewlett-Packard під назвою LiM (LessisMore, що означає «менше означає більше») являє собою невеликий системний блок, що нагадує порожній фотоальбом, і 19-дюймовий абсолютно прозорий сенсорний дисплей, який виглядає як шматок скла. Все це доповнює сенсорна панель, яка виконує роль комп'ютерної миші, а також в комплекті присутня тонка бездротова клавіатура (рис.2).



**Рис.2. Концепт комп'ютера наступного покоління від Hewlett-Packard HP LiM**

Лептоп В-membrane. Цей фантастичний комп'ютер був розроблений корейським дизайнером Он-Сеок. Мембранна клавіатура з'являється на поверхні пристрою лише в той час, коли вона необхідна. З її допомогою можна ввести текст, керувати роботою пристрою. А монітора в цьому гаджеті не передбачено. Замість нього можна проектувати зображення на будь-яку поверхню за допомогою обертового проектора.

Гнучкий розсувний дисплей Horizon. Цей стаціонарний комп'ютер оснащений гнучким OLED-екраном. Користувачам більше не доведеться турбуватися про розміри монітора, тому що дисплей цього концепту можна буде розтягнути до необхідної величини.

Лептоп Prime Gaming. Ця новинка може стати мрією для будь-якого геймера. Дизайнер Кайл Черрі запропонував оригінальну концепцію ігрового ноутбука з трьома складними OLED-дисплеями. Автор пропонує використовувати в доповнення до основного 10-дюймового OLED-дисплея (співвідношення сторін 16:10) ще дві панелі Aux OLED. У складеному вигляді Prime виглядає як звичайний 13-дюймовий ноутбук. У розкритому геймер отримає відмінний широкоформатний дисплей з діагоналлю 26 дюймів (співвідношення сторін 32:10). Передбачається, що корпус ноутбука буде виконаний повністю з алюмінію, а сам комп'ютер буде оснащений потужною системою охолодження.

Концепт Napkin PC. Дизайнер по імені Ейвері Холмен придумав концепцію комп'ютера, який стане дуже корисним інструментом у конференц-залах. Його дизайн нагадує тримач для серветок, в якому розташовані кілька сенсорних дисплеїв, об'єднаних в єдину мережу. Цифрова ручка дозволить користувачам малювати прямо на сенсорному екрані.

Наручний комп'ютер Sony Nexter (рис.3). Sony Nexter – це футуристичний пристрій, який можна носити на зап'ясті руки як браслет. Концепт має гнучкий OLED-сенсорний екран, голографічний проектор, висувну клавіатурну панель і доступ до соціальних мереж. Розробники докладають максимальних зусиль для того, щоб наручний міні-комп'ютер став доступним для покупців вже в 2020 році. Ручна концепція дизайнера Хіромі Кірікі стала найочікуванішою новинкою з піднебесної.



Рис.3. Наручний комп'ютер Sony Nexter

КООВ + Модульна комп'ютерна система. Ця футуристична модульна комп'ютерна система складається з тонкого і легкого портативного головного модуля з дисплеєм, основних комплектуючих і знімного модуля управління. Всі модулі виконують різні функції залежно від потреб користувача. Інша частина системи – це провід, який можна підключати до головного модуля і використовувати різні взаємозамінні роз'єми, розташовані на іншому його кінці.

Концепт комп'ютера InOne. InOne або комп'ютер «все в одному» передбачає наявність 22-дюймового дисплея, клавіатури і тачпада, динаміків і цифрового планшета. Всі ці складові об'єднані в один корпус і пов'язані між собою бездротовою мережею. Планшет відображає все, що ви напете або намалюєте, тому відпаде необхідність піднімати очі на екран (рис.4).

Sapphire All-In-One PC. Це комп'ютерне творіння мистецтва в мінімалістичному стилі, створене бразильським дизайнером Рафаелем Берлоффом, обіцяє стати унікальним відкриттям у сфері комп'ютерних технологій. У концепт входять бездротові комплектуючі, які не потребують ніякої

робочої станції. Крім того, завдяки інтегрованому в клавіатуру USB тачпаду відпадає всяка необхідність у комп'ютерній миші.[1]



*Рис.4. Концепт комп'ютера InOne*

**Висновки.** Отже, комп'ютери та нерозривно пов'язані з ними інформаційні технології постійно розвиваються. Вже через кілька років світ зміниться кардинально саме завдяки цій сфері технічного прогресу. Варто зауважити, що сьогодні комп'ютер використовується для роботи, розваги, він дозволяє реалізувати безліч природних потреб людини. Звичайно, було неправильно стверджувати, що без комп'ютера можна обійтися. Ні, без нього неможливо обійтися. Комп'ютер став для людини засобом першої необхідності, він використовується нами скрізь. Неможливо відмовитися від використання комп'ютерів. Позбавляючи себе такої можливості, людина позбавляє себе безлічі переваг у житті цьому інформаційному житті.

1. <http://nard.pp.ua/?p=823>
2. *Пристава І.В.* Інформатика, комп'ютерна техніка, комп'ютерні технології. – Київ: Каравела, 2011. – С. 592.
3. <http://ukrtvoru.info/tvir-na-temu-kompyuter-tse-neobhidna-rich-sohodennya/>

Стаття надійшла до редакції 27.11.2015.